JET BOMBER

HANDLEIDING



JET BOMBER

LAADINSTRUCTIES

1. Plaats de cassette in de recorder.
2. Spoel de tape volledig terug en druk op "PLAY".
3. Typ RUN"CAS:" en druk vervolgens op <RETURN>.
4. Is JET BOMBER geladen, druk dan op "STOP" en haal de cassette uit de recorder.

DOEL VAN HET SPEL

De bedoeling van dit spel is de speler van de ene naar de andere fase te laten gaan, terwijl deze zoveel doelen neerschiet en bombardeert als maar in zijn macht ligt. Hoe meer voltreffers, hoe meer brandstof en punten verdiend worden. Om vanuit de vijfde fase verder te komen is echter meer nodig dan vuur; de basis van de rebellen moet eerst vernietigd worden voordat de volgende fase in zicht komt.

BESTURING

Gebruik de joystick voor het besturen van het toestel en de vuurknop voor het schieten en bombarderen. Met de <P> toets kan het spel onderbroken worden. Het spel kan "reset" worden, helemaal opnieuw beginnen, met behulp van de <ESC> toets.

OMLAAG
LINKS * RECHTS
OMHOOG

NIVEAUS:

Elk spelniveau bestaat uit vijf fasen. Om door te kunnen gaan naar een volgend spelniveau moet elke fase voltooid worden. De fasen zijn als volgt:

FASE 1: Leger en Rebellen - In deze fase moet laag gevlogen worden om de barakken op de grond en de brandstoftanken onder vuur te nemen. Kijk echter wel uit voor de raketten die ieder moment kunnen afgaan, en die je in de lucht kunnen raken.

FASE 2: Eerste Bombardement - Vlieg in deze fase zo hoog mogelijk om ontdekking door de vijandelijke radar te voorkomen. Bombardeer het doel op de grond en ontwijk de naderende raketten.

FASE 3: Gevechtsvliegtuigen - In deze fase moet een vloot gevechtsvliegtuigen verdreven worden. Om doeltreffend te vuren moet je op dezelfde hoogte vliegen als de vijand.

FASE 4: Tweede Bombardement - Bij dit tweede bombardement verplaatsen de raketten zich met een ongelooflijke snelheid.

FASE 5: Basis van de Rebellen - In deze fase moet de basis van de rebellen vernietigd worden voordat jij vernietigd wordt. Alleen een nauwkeurige treffer op de juiste hoogte is effectief. Pas echter op; de basis heeft snel en dodelijk vuur.

FASE 1 - 4 hebben naar alle kanten geactiveerde vijandelijke kanonnen, kijk dus uit voor hun afweergeschut. Vele doelen leveren zowel extra brandstof als punten op; beschiet dus zoveel mogelijk doelen.

SCORE:

Basis van de Rebellen...1000 + Brandstof Bonus
Vijandelijke Vliegtuigen 200 + Extra Brandstof
Doelen op de Grond.... 200 + Extra Brandstof
Brandstoftanken.......... 200 + Extra Brandstof
Raketten op de Grond.... 50
Raketten in de Lucht..... 100
Barakken op de Grond.. 300

Bij een score van 10.000 krijg je een extra man.

 724